

### A-3. Der Batter ist „out“, wenn...

- a) sein geschlagener Ball regelgerecht (Glove oder bloßer Hand) und im Fluge von einem Feldspieler gefangen wird. 6.05 a) (Live Ball)  
Ausnahme: **Foul-Tip:**
- b) der dritte Strike vom Catcher gefangen wird. 6.05 b) (Live Ball)
- c) der dritte Strike vom Catcher nicht gefangen wird. 6.05 c) (Live Ball)  
  
Voraussetzung: - 1<sup>st</sup> Base besetzt bei weniger als 2 Out.
- d) der dritte Strike ein *Foul-Bunt* ist. 6.05 d) (Dead Ball)
- e) sein geschlagener Fly Ball vom Umpire als **Infield-Fly gecalled** wird. 6.05 e) (Live Ball)
- f) er **absichtlich** den Lauf seines „Foul“ geschlagenen Balles in irgendeiner Weise beeinflusst. 6.05 i) (Dead Ball)
- g) er selbst oder das 1<sup>st</sup> Base regelgerecht berührt wird. (Force Play, Tag Play) 6.05 j) (Live Ball)
- h) ein anderer Runner **absichtlich** einen Fielder am Spielen des geschlagenen oder geworfenen Balles hindert um ein Double Play zu spielen (Breaking up the Double Play) 6.05 m) (Dead Ball)
- i) er den Ball schlägt, während sich mindestens ein Fuß **ganz** außerhalb der Batter's Box befindet 6.06 a) (Dead Ball)  
  
Regelanwendung: Dies gilt auch dann, wenn der Batter den Ball schlägt, während ein Teil seines Fußes die Home Plate berührt!
- j) er den Catcher **absichtlich** am Werfen oder Fangen des Balles hindert. 6.06 c) (Dead Ball)
- k) er mit zwei Strikes beim Schlagen vom Pitch getroffen wird. (Hit by Pitch) Strike + (Dead Ball)