

C-3. BALK

(Regelverstoß des Pitcher)

Sinn: Die Balk-Regel wurde eingeführt, um Täuschungsversuche der Runner durch den Pitcher zu bestrafen. Diese Täuschungsversuche bestehen normalerweise aus einem nicht den Regeln entsprechenden Bewegungsablaufes des Pitchers. Sind keine Runner vorhanden, können auch keine getäuscht werden. Also gibt es dann auch keinen „BALK“. (Der BALK ist kein „OPTION PLAY“.)

Bedingung: Der Pitcher begeht einen Regelverstoß oder macht einen Fehler in seinem Bewegungsablauf, der nur mit Runnern auf den Bases zum „BALK“ führt.

Möglichkeiten:

- ⇒ Der Pitcher wirft aus der Set-Position und macht vor dem Pitch keinen kompletten Stop. (**DELAYED DEAD BALL**)
- ⇒ Der Pitcher führt in der Situation einer „Intentional Base on Balls“ einen Pitch durch, ohne daß sich der Catcher in der Catcher's Box aufhält. (**DELAYED DEAD BALL !!!**)
- ⇒ Der Pitcher führt einen Pitch aus, ohne sein Gesicht dem Batter zuzuwenden. (**DELAYED DEAD BALL**)
- ⇒ Der Pitcher führt einen unerlaubten Pitch (Illegal Pitch) durch.
Regelung: Ein „Quick Return Pitch“ ist ein unerlaubter Pitch, bei dem der Batter innerhalb angemessener Zeit in der Batter's Box noch nicht wieder bereit war zu schlagen.
- ⇒ Der Pitcher steht in Kontakt mit der Pitcher's Plate und macht eine Bewegung, die normalerweise zu seiner Pitchbewegung gehört, führt aber keinen Pitch aus. (**Dead Ball**)
Regelung: Führt ein Pitcher seinen „freien“ Fuß (nicht sein Standbein) über die hintere Kante der Pitcher's Plate, so ist er gezwungen, entweder einen Pitch Richtung Homeplate oder einen Pick-Off zum 2nd Base durchzuführen.
- ⇒ Der Pitcher steht in Kontakt mit der Pitcher's Plate und täuscht einen Wurf zur 1st **Base** an, ohne aber zu werfen. (**Dead Ball**)
- ⇒ Der Pitcher macht einen Pick-Off-Wurf zu einer Base, ohne vorher einen Schritt in diese Richtung gemacht zu haben. (**Dead Ball**)
- ⇒ Der Pitcher lässt in der Windup- oder Set-Position den Ball fallen. (**Dead Ball**)
Ohne Runner auf den Bases läuft das Spiel normal weiter. Es sei denn, der Ball rollt über eine der Foul Linien. Dann entscheidet der Schiedsrichter auf „BALL“.
- ⇒ Der Pitcher verzögert das Spiel unnötigerweise. (**Dead Ball**)
- ⇒ Der Pitcher täuscht, ohne im Kontakt mit der Pitcher's Plate zu sein, einen Pitch an. (**Dead Ball**)
- ⇒ Der Pitcher steht ohne Ballbesitz an oder über der Pitcher's Plate (in unmittelbarer Nähe zum Rubber) (**Dead Ball**)

Call: „That's a balk!“ entweder sofort oder später „Time!“

Zuständig: Sowohl Plate Umpire als Field Umpire können diesen Call machen.

Folge:
1) „**Dead Ball**“
2) **alle Runner rücken eine Base vor.**

Ausnahme: Sollte der Pitcher beim Begehen eines solchen Regelverstoßes (mit Runnern auf den Bases) einen Pitch ausführen, so wird trotzdem zunächst „That's a balk“ (**DELAYED DEAD BALL**) gerufen. Es wird aber keine Anwendung der Balk-Regel geben, wenn...
...1) der Batter First Base erreicht (z.B. durch einen Hit, Error, Hit by Pitch usw.)
und ...2) **alle** Runner mindestens ihr nächstes Base erreicht haben.

Count: Wenn der Pitcher trotzdem einen Pitch durchführt, geht der Pitch NICHT in den Count ein, egal, ob der Pitch ein „Ball“ oder „Strike“ ist.