

# Dead Ball Situationen

**Sinn:** Erklärt ein Umpire „Time!“, so ist das Spiel mit sofortiger Wirkung unterbrochen. Bases können also nicht erlaufen werden, Runner nicht ausgespielt werden. Ein Pitch, der sich zu diesem Zeitpunkt im Flug befindet, zählt als wäre er nicht erfolgt. Das Spiel wird nach einem Dead Ball mit „Play!“ wieder aufgenommen.

- Situationen:**
- ➔ **Foul Ball**
  - ➔ **Overthrow**
  - ➔ **Balk**
    - Ausnahme: Der Batter wird zum Runner und alle anderen Runner erreichen mindestens ihr nächstes Base. So lange gilt „Delayed Dead Ball“
  - ➔ **Interference**
    - durch Zuschauer
    - durch Runner
    - durch Batter
      - Ausnahme: Wird der Catcher durch den Batter behindert, schafft es aber dennoch, einen Runner auszuspielen, gilt das erzielte Aus. Solange gilt **Delayed Dead Ball**
    - durch Catcher
      - Ausnahme: Erfolgt trotz der Behinderung ein Schlag, wird **zunächst die entstehende** Situation als „Delayed Dead Ball“ abgewartet, da dem Manager evtl. ein Wahlrecht (Option Play) zusteht. Nutzt dieser sein Wahlrecht nicht und muß eine Strafmaßnahme durchgesetzt werden, gibt der Umpire jetzt „Dead Ball“.
  - ➔ **Obstruction**
    - gegen Runner, gegen den gerade **ein** Spielzug läuft
    - gegen Runner, gegen den gerade **kein** Spielzug läuft
      - Ausnahme: es gilt Delayed Dead Ball solange, bis keine weiteren Spielzüge mehr möglich sind. Der Umpire entscheidet dann, ob zur Durchsetzung einer Strafmaßnahme Dead Ball zu geben ist.
  - ➔ **Hit By Pitch**
    - es ist unerheblich, ob Absicht im Spiel war.
  - ➔ **Intentional Drop**
    - Voraussetzung: mindestens 1st Base besetzt und weniger als 2 Aus.; Läßt ein Infielder einen Flugball (keinen Bunt) absichtlich fallen.
    - Der Batter ist aus, das Spiel ist tot (Dead Ball)
    - (Definition der Absicht: Der Infielder muß den Ball vorher berührt haben, sonst keine Absicht !)
  - ➔ **Homerun**
  - ➔ **Time**
    - Achtung: Kein Umpire darf „Time“ rufen, während ein Spielzug im Verlauf ist.
    - Ausnahmen: Ausfall der Flutlichtanlage und bei einem Runner, der aufgrund eines Unfalls die ihm zugesprochenen Bases (Bsp. Homerun) nicht erlaufen kann. Im letzteren Fall wird der Einsatz eines Auswechselspielers (Pinch Runner) erlaubt, der den Spielzug vollendet. (5.10 h)

**Call:** Bei allen spielunterbrechenden Calls ist „Time“ zu rufen.  
Folgt bei einigen Regelverstößen ein Spielzug wird nur der Regelverstoß gerufen (z.B. „That's Interference“), es gilt dann Delayed Dead Ball, für den es keinen Call gibt..

Bei „Time“-Calls hebt der Umpire beide Arme in V-Form über Schulterhöhe und ruft „Time“. Vorher sollte er die verletzte Regel nennen (Bsp. „That's interference! Time“).

**Zuständig:** Jeder Schiedsrichter kann die Calls machen. Der Partner sollte den Call als Echo wiederholen.

**Siehe auch:** Delayed Dead Ball, Homerun, Overthrows, Time Call, Obstruction; Interference, Balk, Hit by Pich, Fair & Foul Ball.