

B-7. Ein Runner ist „Out“, wenn...

- a) er mehr als einen Meter links oder rechts der Baseline läuft, um einem Tag Play auszuweichen 7.08a)1)(Live Ball)
- b) er, nachdem er das 1st Base sicher erreicht hat, Richtung Dug Out (Spielerbank) geht und keine Anzeichen macht, das Baserunning fortzusetzen. 7.08a)2)(Live Ball)
- c) er unabsichtlich / **absichtlich** einen Feldspieler am fielden / Spielen des geschlagenen / **geworfenen** Balles hindert
Achtung: bei Absicht Unterscheidung 2 Aus, weniger als 2 Aus !!! 7.08b) (Dead Ball)
- d) er von einem Feldspieler im Ballbesitz regelgerecht berührt (Tag Play) wird, ohne das Base zu berühren.
Achtung: Der Batter-Runner darf das 1st Base mit Berührung überlaufen werden.
Ausnahme: Er Kann getagged werden, wenn er einen Versuch andeutet, das 2nd Base zu erreichen, aber zum 1st Base zurückgeht! 7.08c) (Live Ball)
- e) er sein Base verläßt, **bevor** der geschlagene Ball gefangen wird (Fly Catch) **und** ein Feldspieler ihn oder das zu früh verlassene Base vor dessen rechtzeitiger Rückkehr berührt (Tag-up Play) 7.08d)
(Appeal + Live Ball)
- f) er beim Weiterrücken oder zurückkehren versäumt, ein zu berühren **und** ein Feldspieler ihn oder das Base berührt. 7.08e)
(Appeal + Live Ball)
- g) ein FORCE OUT an einem Base erfolgt (Live Ball)
- h) er auf Fair Territory von einem **geschlagenen** Ball berührt wird, ohne das ein Feldspieler (außer Pitcher) den Ball hätte fielden können. (kein anderer Runner darf vorrücken oder punkten.) 7.08f) (Dead Ball)
- i) er versucht einen Run zu erzielen, und der Batter den Catcher behindert, den Runner „Out“ zu machen (**weniger als zwei „Out“**)
Achtung: sind bereits zwei „Out“ wird der Batter „Out“ gegeben, damit er sein At Bat beendet. 7.08g) (Dead Ball)
- j) er einen vor ihm laufenden Runner überholt 7.08h) (Live Ball)
- k) ein Basecoach einen Runner berührt oder festhält und ihm so beim Verlassen oder Erreichen eines Bases behilflich ist. (Live Ball)