

# Überwürfe

Overthrows

**Sinn:**

Geht ein Ball durch den Wurf der verteidigenden Mannschaft über die Tribünenbegrenzung in den Bereich, in dem Zuschauer sitzen oder sitzen könnten, gilt dies als Überwurf. Besondere Maßnahmen müssen getroffen werden, da das Spiel ohne Ball nicht weitergehen kann. Andererseits muß diese Unterbrechung im Sinne der Runner kompensiert werden, da diese von solch schlechtem Wurf profitiert hätten.

**Bedingungen:**

Es muß sich um einen geworfenen Ball handeln, der die Grenze zwischen Foul Territory und Zuschauer-Bereich überquert. Dabei ist es egal, ob die Grenze (Out-of-Play-Line) aus einer Mauer, einer Leine oder einer gezogenen oder gedachten Linie besteht. Sofern diese Grenze nicht durch eine Mauer oder Leine bestimmt ist, muß eine Regelung in den **Ground Rules** getroffen worden sein.

**Call:**

„Time“

„You take second (third/home) base“.

Den betroffenen Runnern werden die Bases zugewiesen, auf die sie Anspruch durch den Überwurf haben. Dabei wird erst auf den jeweiligen Runner und dann auf das zugesprochene Base gezeigt, um bei mehreren Runnern Verwirrung auszuschließen.

**Zuständig:**

Alle Schiedsrichter

**Zeitpunkt:**

Der Call soll dann erfolgen, wenn der Ball unwiderruflich die Out-Of-Play-Linie überquert.

**Dead Ball:**

Ja!

**Folge:**

Dem Batter-Runner und den Runnern werden nach dem folgenden Schlüssel Bases zugesprochen:

Spieler	Pitcher	Infielder		Outfielder
<b>Bedingung:</b>	<u>immer</u>	<u>erste Aktion</u>	<u>zweite oder spätere Aktion oder</u> alle Runner (inkl. BR) haben Ihr nächstes Base schon berührt	<u>immer</u>
<b>Zuspruch:</b>	<b>1 Base</b>	<b>2 Bases</b>		
	<b>ab Zeitpunkt des Pitches</b>		<b>ab Zeitpunkt, zu dem der Überwurf die Hand verläßt</b>	

**Bemerkung:**

Ein Pitcher, der einen Überwurf ohne Kontakt zur Pitcher's Plate begeht, wird als Infielder behandelt.

Im Sinne dieser Regeln gilt der Catcher als Infielder.

Als Zeitpunkt des Wurfs gilt der Moment, in dem der Ball die Hand des Feldspielers verläßt.