

B. Der RUNNER

B-1. Einleitung

Runner müssen die Bases in der richtigen Reihenfolge (1st, 2nd, 3rd, Home Plate) berühren um einen Punkt zu erzielen. Wird ein Runner aber während einer Spielsituation gezwungen zu einem Base zurückzukehren, dann muß er diese in umgekehrter Reihenfolge berühren.

Regelanwendung: Der Batter überläuft das 1st Base und erhält aufgrund eines „Overthrow“ das 3rd Base zugesprochen. Er befindet sich währenddessen schon auf dem Weg zwischen 2nd und 3rd Base. Da er das 1st Base aber nicht berührt hat, muß er zu diesem zurück. Berührt er dabei das 2nd Base jedoch nicht, kann der betreffende Runner durch einen regelgerechten APPEAL für „out“ erklärt werden.

Ein Runner, der **absichtlich** in umgekehrter Reihenfolge über die Bases läuft, ist **sofort „out“** (Dead Ball).



B-2. Zwei (2) Runner stehen auf demselben Base

1) Der hintere Runner wurde gezwungen (force play) zu laufen:

➔ Der vordere Runner ist „out“, wenn er regelgerecht getagged wird. (Live Ball)

2) Der hintere Runner wurde nicht gezwungen zu laufen (unforce play).

➔ Der hintere Runner ist „out“, wenn er regelgerecht getagged wird. (Live Ball)

Achtung: Keiner der Runner ist automatisch „out“. Der Runner darf erst „out“ gegeben werden, wenn er regelgerecht getagged wird. (LIVE BALL)