

Force Play / Unforce Play

Force Play

Definition : Spielzug, in dem ein Runner das Anrecht auf sein zuletzt legal berührtes Base verliert. Dies geschieht nur dann, wenn der Batter zum Runner wird.

Anmerkung:

- 1) Dadurch das der Batter zum Runner wird, werden vor ihm laufende Runner gezwungen (forced) vorzurücken, da auf demselben Base zur gleichen Zeit nur ein Runner stehen darf.
- 2) Wird der geschlagene Ball direkt aus der Luft gefangen (Fly Catch), ist die Force Play Situation sofort aufgehoben. Runner dürfen, nachdem der Ball den Boden berührt oder zum Zeitpunkt der ersten Berührung durch einen Feldspieler auf eigene Gefahr vorrücken.

Beispiel (zu 1):

R1;

Der Batter schlägt den Ball ins Feld (Fair Ball) und hat automatisch das Anrecht auf das 1st Base. R1 wird somit zum vorrücken gezwungen (Force Play)

„Out“ : Um einen Offensivspieler in einer Force Play Situation „Out“ zu machen, genügt es, wenn der Ball von einem Feldspieler mit Kontakt zur Base regelgerecht gefangen wird, bevor der Offensivspieler das Base berührt hat (Force Out).

Unforce Play

Definition : Spielzug, in dem ein Runner sein zuletzt legal berührtes Base **freiwillig verläßt** (z.B. Steal).

Anmerkung:

Wenn der Batter nicht zum Runner wird, werden vor ihm laufende Runner nicht gezwungen (unforced) vorzurücken. Tun sie es dennoch, müssen sie mit dem Ball im Handschuh oder der Wurfhand regelgerecht berührt werden (Tag Play), um „Out“ gemacht zu werden.

Beispiel:

R2;

Der Runner macht einen „Steal“-Versuch zur 3rd Base. Da der Batter nicht zum Runner geworden ist, befindet sich der Runner in einem „Unforce Play“. Er kann nur durch die Berührung eines Feldspielers in Ballbesitz „Out“ gemacht werden

„Out“ : Um einen Offensivspieler in einer Unforce-Play-Situation „Out“ zu machen, muß dieser von einem Feldspieler in Ballbesitz regelgerecht berührt werden.

Generell gilt : Berührt ein Runner eine Base, und wird durch einen Feldspieler in Ballbesitz regelgerecht berührt, ist er nur dann „Out“, wenn der Runner, der das Anrecht auf dieses Base hat ebenfalls auf der selben Base steht.

Anmerkung:

- 1) In einer Force-Play-Situation ist immer der vordere von zwei Runnern „out“, die auf der selben Base stehen.
- 2) In einer Unforce-Play-Situation ist immer der hintere von zwei Runnern „out“, die auf der selben Base stehen.