

Fair Ball / Foul Ball

Ein **Fair Ball** ist ein geschlagener Ball, der ...

- ...1) zwischen Homeplate und 1st Base oder zwischen Homeplate und 3rd Base auf Fair Territory liegenbleibt
- ...2) den ersten Bodenkontakt hinter 1st Base oder hinter 3rd Base in Fair Territory hat.
- ...3) innen an First Base oder Third Base vorbei springt/rollt.
- ...4) einen Schiedsrichter oder Spieler auf oder über Fair Territory berührt.
- ...5) das 1st, 2nd oder 3rd Base berührt.
- ...6) das Spielfeld über Fair Territory im Flug verläßt (Homerun)

Ein **Foul Ball** ist ein geschlagener Ball, der ...

- ...1) zwischen Homeplate und 1st Base oder zwischen Homeplate und 3rd Base auf Foul Territory liegen bleibt.
- ...2) den ersten Bodenkontakt hinter 1st Base oder 3rd Base auf Foul Territory hat.
- ...3) außen an First Base oder Third Base vorbei springt/rollt.
- ...4) einen Schiedsrichter oder Spieler auf oder über Foul Territory berührt. Dies gilt auch, wenn der Ball mit Gegenständen in Berührung kommt, die nicht zum Spielfeld gehören (z.B. Helme, Keulen usw.)

Wichtig: ☆ **Bei fliegenden Bällen entscheidet immer die Position des Balles zum Fair Territory, nie die Position eines Spielers, der diesen Ball berührt.**

Call: Foul Ball: Der Schiedsrichter macht den „**Time**“-Call und zeigt dann eventuell mit einem Arm in Richtung Foul Territory. (**Dead Ball**)

Fair Ball: Der Schiedsrichter zeigt mit einem Arm Richtung Fair Territory und schweigt, um keine Verwirrung mit dem Foul Ball zu stiften.
(Live Ball)