

# Fair Ball / Foul Ball

**Ein Fair Ball ist ein geschlagener Ball, der ...**

- ...1) zwischen Homeplate und 1<sup>st</sup> Base oder zwischen Homeplate und 3<sup>rd</sup> Base auf Fair Territory liegenbleibt
- ...2) den ersten Bodenkontakt hinter 1<sup>st</sup> Base oder hinter 3<sup>rd</sup> Base in Fair Territory hat.
- ...3) innen an First Base oder Third Base vorbei springt/rollt.
- ...4) einen Schiedsrichter oder Spieler auf oder über Fair Territory berührt.
- ...5) das 1<sup>st</sup> , 2<sup>nd</sup> oder 3<sup>rd</sup> Base berührt.
- ...6) das Spielfeld über Fair Territory im Flug verläßt (Homerun)

**Ein Foul Ball ist ein geschlagener Ball, der ...**

- ...1) zwischen Homeplate und 1<sup>st</sup> Base oder zwischen Homeplate und 3<sup>rd</sup> Base auf Foul Territory liegen bleibt.
- ...2) den ersten Bodenkontakt hinter 1<sup>st</sup> Base oder 3<sup>rd</sup> Base auf Foul Territory hat.
- ...3) außen an First Base oder Third Base vorbei springt/rollt.
- ...4) einen Schiedsrichter oder Spieler auf oder über Foul Territory berührt.  
Dies gilt auch, wenn der Ball mit Gegenständen in Berührung kommt, die nicht zum Spielfeld gehören (z.B. Helme, Keulen usw.)

**Wichtig:** ☆ Bei fliegenden Bällen entscheidet immer die Position des Balles zum Fair Territory, nie die Position eines Spielers, der diesen Ball berührt.

**Call:** Foul Ball: Der Schiedsrichter macht den „Time“-Call und zeigt dann eventuell mit einem Arm in Richtung Foul Territory. (**Dead Ball**)

Fair Ball: Der Schiedsrichter zeigt mit einem Arm Richtung Fair Territory und schweigt, um keine Verwirrung mit dem Foul Ball zu stiften.  
(Live Ball)